

ATSUSHI KASAHARA
Appln. NO. 09/468,330

(translation of the front page of the priority document of
Japanese Patent Application No. 2000-022100)



PATENT OFFICE
JAPANESE GOVERNMENT

RECEIVED
APR 24 2001
Technology Center 2600

This is to certify that the annexed is a true copy of the
following application as filed with this Office.

Date of Application: January 31, 2000

Application Number : Patent Application 2000-022100

Applicant(s) : Canon Kabushiki Kaisha

February 23, 2001

Commissioner,
Patent Office

Kouzo OIKAWA

Certification Number 2001-3010900



日本国特許庁
PATENT OFFICE
JAPANESE GOVERNMENT

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日
Date of Application:

2000年 1月31日

出願番号
Application Number:

特願2000-022100

出願人
Applicant(s):

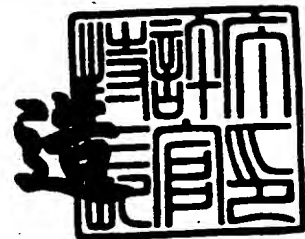
キヤノン株式会社

RECEIVED
APR 24 2001
Technology Center 2600

2001年 2月23日

特許庁長官
Commissioner,
Patent Office

及川耕造



出証番号 出証特2001-3010900

【書類名】 特許願

【整理番号】 4149141

【提出日】 平成12年 1月31日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G06K 15/00

【発明の名称】 画像形成システム及びその制御方法

【請求項の数】 17

【発明者】

 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社
社内

 【氏名】 柏原 淳

【特許出願人】

 【識別番号】 000001007

 【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

【代理人】

 【識別番号】 100076428

 【弁理士】

 【氏名又は名称】 大塚 康德

 【電話番号】 03-5276-3241

【選任した代理人】

 【識別番号】 100101306

 【弁理士】

 【氏名又は名称】 丸山 幸雄

 【電話番号】 03-5276-3241

【手数料の表示】

 【予納台帳番号】 003458

 【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

 【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9704672

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 画像形成システム及びその制御方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 画像データを生成する画像処理装置と、該画像データに基づく可視像を記録媒体上に形成する画像形成装置とを接続した画像形成システムの制御方法であって、

前記画像処理装置において、

印刷情報を入力する入力工程と、

該入力された印刷情報によって示される画像データが所定解像度以上であるか否かを判定する解像度判定工程と、

前記解像度判定工程において前記画像データが前記所定解像度以上であると判定された場合に、該画像データが特定画像であるか否かを判定する特定画像判定工程と、

前記判定工程において前記画像データが特定画像であると判定された場合に、所定の処理を実行する特定画像処理工程と、
を有することを特徴とする画像形成システムの制御方法。

【請求項 2】 前記解像度判定工程においては、前記印刷情報によって示される画像データが所定解像度以上のイメージデータであるか否かを判定することを特徴とする請求項 1 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 3】 前記所定解像度は、画像データが前記特定画像として十分な精緻さが得られる解像度であることを特徴とする請求項 2 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 4】 前記解像度判定工程、前記特定画像判定工程、及び前記特定画像処理工程は、該画像処理装置における前記画像形成装置のドライバにおいて実行されることを特徴とする請求項 1 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 5】 前記入力工程においては、アプリケーションプログラムからの印刷命令を入力することを特徴とする請求項 1 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 6】 前記印刷命令は、PDL 言語により記述されていることを特

徴とする請求項 5 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 7】 前記特定画像判定工程においては、前記画像データが特定画像情報を含んでいれば、該画像データは特定画像であると判定することを特徴とする請求項 1 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 8】 前記特定画像情報は、前記画像データに埋め込まれている電子透かし情報であることを特徴とする請求項 7 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 9】 前記特定画像処理工程においては、ユーザに対して警告メッセージを表示することを特徴とする請求項 1 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 10】 前記特定画像処理工程においては、前記画像データに対してその画質を劣化させる画像処理を施すことを特徴とする請求項 1 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 11】 前記特定画像処理工程においては、前記画像データを所定色によって塗りつぶすことを特徴とする請求項 10 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 12】 前記特定画像処理工程においては、前記画像データに関する操作の履歴を保持することを特徴とする請求項 1 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 13】 前記画像処理装置においては更に、
該入力された印刷情報によって示される画像データのサイズが所定サイズ以上であるか否かを判定する画像サイズ判定工程を有し、

前記特定画像判定工程においては、前記画像サイズ判定工程において前記画像データが前記所定サイズ以上であると判定された場合に、該画像データが特定画像であるか否かを判定することを特徴とする請求項 1 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 14】 前記所定サイズは、画像データが前記特定画像として十分なサイズであることを特徴とする請求項 13 記載の画像形成システムの制御方法。

【請求項 1 5】 画像データを生成する画像処理装置と、該画像データに基づく可視像を記録媒体上に形成する画像形成装置とを接続した画像形成システムであって、

前記画像処理装置における前記画像形成装置のドライバは、

入力された印刷情報によって示される画像データが所定解像度であるか否かを判定し、

該画像データが前記所定解像度であると判定された場合に、該画像データが特定画像であるか否かを判定し、

該画像データが特定画像であると判定された場合に、所定の処理を実行することを特徴とする画像形成システム。

【請求項 1 6】 画像データを入力する入力手段と、

該入力された画像データが所定解像度であれば、該画像データが特定画像であるか否かを判定する判定手段と、

該画像データが特定画像であると判定された場合に、所定の処理を実行する画像処理手段と、

を有することを特徴とする画像処理装置。

【請求項 1 7】 画像データを生成する画像処理装置内において、該画像データに基づく可視像を記録媒体上に形成する画像形成装置を制御するためのプログラムを記録した記録媒体であって、該プログラムは少なくとも、

印刷情報を入力する入力工程のコードと、

該入力された印刷情報によって示される画像データが所定解像度であるか否かを判定する解像度判定工程のコードと、

前記解像度判定工程において前記画像データが前記所定解像度であると判定された場合に、該画像データが特定画像であるか否かを判定する特定画像判定工程のコードと、

前記判定工程において前記画像データが特定画像であると判定された場合に、所定の処理を実行する特定画像処理工程のコードと、

を有することを特徴とする記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【 0 0 0 1 】

【発明の属する技術分野】

本発明は、画像形成システム及びその制御方法に関し、特に画像データに基づく忠実な画像を記録媒体上に形成する画像形成システム及びその制御方法に関する。

【 0 0 0 2 】

【従来の技術】

近年、カラー画像読取装置（スキャナ）ならびにカラープリンタの性能の向上に伴い、紙幣や有価証券等、複製禁止対象である特定原稿について、該原稿をカラースキャナで読み取ってカラープリンタに出力することにより、偽造されてしまう危険性が高まりつつある。

【 0 0 0 3 】

このような偽造を防止するために、例えばカラースキャナとカラープリンタを組み合わせた構成であるカラー複写機において、処理する原稿が特定原稿であるか否かを認識して複製禁止処理を行う偽造防止装置が組み込まれることが多くなっている。

【 0 0 0 4 】

しかしながら、上記カラー複写機で用いられているような偽造防止装置は、複製処理時にしか動作しないため、複製禁止原稿を一旦スキャナ等によって読み取り、得られた画像データをカラープリンタで出力することによって、偽造がなされてしまう可能性があった。また、一般に上記従来の偽造防止装置は高価であるため、小型かつ安価なカラー複写機やプリンタ等に搭載することは困難であった。

【 0 0 0 5 】

一方、画像や音楽等のデジタルコンテンツに著作権情報等を埋め込む、所謂電子透かしの技術が実用化されつつある。そこで、上述したような偽造防止装置に対してこの電子透かし技術を応用することが提案されている。例えば、複製禁止である印刷物（特定原稿）に予め電子透かしによる情報を埋め込んでおき、該印刷物の複製又はプリント時に該電子透かし情報を検出することにより、偽造を防

止することができる。

【 0 0 0 6 】

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、上述したような電子透かしによる偽造判定処理をプリンタドライバにおいて実行する場合、ホストコンピュータのCPUに過大な負荷がかかってしまう。従って、該偽造判定処理を実行することにより、装置におけるプリント速度が著しく低下してしまうという欠点がある。

【 0 0 0 7 】

本発明は上述した問題を解決するためになされたものであり、プリンタドライバにおける偽造判定処理の負荷を軽減することによって、高速プリントを実現可能とする画像形成システム及びその制御方法を提供することを目的とする。

【 0 0 0 8 】

【課題を解決するための手段】

上記目的を達成するための一手法として、本発明における画像形成システムの制御方法は以下の工程を備える。即ち、画像データを生成する画像処理装置と、該画像データに基づく可視像を記録媒体上に形成する画像形成装置とを接続した画像形成システムの制御方法であって、前記画像処理装置において、印刷情報を入力する入力工程と、該入力された印刷情報によって示される画像データが所定解像度であるか否かを判定する解像度判定工程と、前記解像度判定工程において前記画像データが前記所定解像度であると判定された場合に、該画像データが特定画像であるか否かを判定する特定画像判定工程と、前記判定工程において前記画像データが特定画像であると判定された場合に、所定の処理を実行する特定画像処理工程と、を有することを特徴とする。

【 0 0 0 9 】

【発明の実施の形態】

以下、本発明に係る一実施形態について、図面を参照して詳細に説明する。

【 0 0 1 0 】

<第1実施形態>

図1は、本実施形態が適用される、カラーレーザビームプリンタを用いた印刷

システムの全体構成を示す図である。

【 0 0 1 1 】

同図において、200はホストコンピュータであり、プリントデータ及び制御コードから成る印刷情報をI/F203を介してプリンタ100に出力する。ホストコンピュータ200は、入力デバイスであるキーボード210やポインティングデバイスであるマウス211と、表示デバイスであるディスプレイモニタ220を備えたコンピュータシステムとして構成されている。また、スキャナ300を接続して、原稿画像を光学的に読み込むことによって得られた画像データを入力することが可能である。ホストコンピュータ200は、Windows NT（マイクロソフト社商標）、Windows95(98)（同）などの基本OSによって動作しているものとする。

【 0 0 1 2 】

ホストコンピュータ200側について、本実施形態に関する機能的な部分にのみ注目し、基本OS上での機能を大きく分類すると、アプリケーションソフトウェア201と、グラフィックサブシステム202に大別される。

【 0 0 1 3 】

アプリケーションソフトウェア201は、例えば、ワープロや表計算などの基本ソフトウェア上で動作する応用ソフトウェアを指すものである。

【 0 0 1 4 】

グラフィックサブシステム202は、図2に示すように、基本OSの機能の一部であるグラフィックデバイスインタフェース（Graphic Device Interface：以降、GDI）2021と、GDI2021から動的にリンクされるデバイスドライバであるプリンタドライバ2020によって構成されている。

【 0 0 1 5 】

プリンタドライバ2020は、GDI2021からDDI（Device Driver Interface）と称するインタフェースを介してコールされ、デバイスに応じた処理を描画オブジェクト毎に行う。プリンタドライバ2020の処理系は、PDLモードタイプ2023と、イメージモードタイプ2024の2種類に大別でき、入力されるデータに応じて、セクタ2022によって上記のいずれかが選択される

【 0 0 1 6 】

ここで PDL モードタイプとは、PDL (Printer Description Language) と呼ばれる制御コマンドを処理可能なコントローラを搭載したプリンタに対応し、プリンタドライバ 2 0 2 0 はシステムから DDI を介して渡された印刷情報を PDL のコマンドに変換し次第、GDI 2 0 2 8 を介してプリンタ 1 0 0 に送出するものである。

【 0 0 1 7 】

PDL モードタイプにおけるプリンタドライバ 2 0 2 0 の処理は、DDI で受け取ったデータからコマンドを生成するだけであるので、ドライバにとっては軽い処理であるといえる。

【 0 0 1 8 】

PDL モードタイプの特徴としては、プリンタ 1 0 0 の PDL コマンドを解析する能力が高ければ、プリンタドライバ 2 0 2 0 は GDI 2 0 2 1 から抽象度の高いデータを受け取ってそのままプリンタ 1 0 0 へ送出することができるため、通常のページ印刷においては、転送するデータサイズはその解像度や出力階調によらず小さくて済むことが挙げられる。

【 0 0 1 9 】

しかしながら PDL モードタイプにおいては、グラフィックス系のアプリケーションでグラデーション等をかけた図形の描画や、高解像度／高階調イメージを出力しようとした場合、大きな印刷命令となってしまうため、処理速度が極端に遅くなることも多い。

【 0 0 2 0 】

一方、イメージモードタイプとは、プリンタ 1 0 0 側では高度な描画処理を行わなくて済むように、プリンタドライバ 2 0 2 0 側で確保したメモリ空間上に印刷イメージを展開し、該印刷イメージをプリンタ 1 0 0 で直接印刷できる形態に変換した後、プリンタ 1 0 0 に送って印刷するものである。

【 0 0 2 1 】

イメージモードタイプにおけるプリンタドライバ 2 0 2 0 の処理としては、P

D Lモードタイプと同様に、G D I 2 0 2 1からD D Iを介して入力された印刷情報を用いて、イメージモード用プリンタドライバ2 0 2 4がバンドメモリ2 0 2 7上への描画処理を行い、バンドメモリ2 0 2 7上に生成されたビットマップデータをG D I 2 0 2 8を介してプリンタ1 0 0に送出するものである。

【0 0 2 2】

イメージモードタイプの特徴としては、高解像度カラーイメージや複雑なグラフィックスデータの描画処理を高速に行えることが挙げられる。一方、文字や簡単な図形を描画する場合でも、描画領域全体のイメージデータをその出力解像度及び出力階調で生成し、印刷命令として送出するため、高解像度及び／又は高階調の文字又はグラフィックスの高速印刷については、むしろ処理時間が増大してしまう。

【0 0 2 3】

以下、プリンタドライバ2 0 2 0におけるP D Lモードタイプの処理系をP D Lドライバ2 0 2 3、イメージモードタイプの処理系をイメージドライバ2 0 2 4として、それぞれにおける偽造判定処理について説明する。

【0 0 2 4】

P D Lドライバ2 0 2 3及びイメージドライバ2 0 2 4は、それぞれ偽造判定部2 0 2 5及び2 0 2 6を備えており、D D Iから受け取った印刷情報のうち、所定の解像度条件を満たすイメージデータに対して、予め埋め込まれている電子透かし情報を検出することによって、偽造判定処理を行う。

【0 0 2 5】

上記印刷情報には、フォント情報である「テキスト」、図形のベクトルやグラデーション情報等からなる「グラフィックス」、写真の読み取り画像等の「イメージ」の3種類の属性を有し、属性毎にコールされる関数が異なる。更に、「イメージ」属性のデータには縦横の画素数、出力画像サイズ等の情報が含まれているため、D D Iより印刷情報を受け取った段階で、上記解像度条件を満たす「イメージ」属性のデータのみを抽出して処理することは、容易である。

【0 0 2 6】

以下、P D Lドライバ2 0 2 3内の偽造判定部2 0 2 6における偽造判定処理

を、図 3 に示すフローチャートを参照して説明する。尚、イメージドライバ 2 0 2 4 内の偽造判定部 2 0 2 6 における偽造判定処理も、プリンタドライバ 2 0 2 0 側でビットマップデータまで生成する点を除いては P D L ドライバ 2 0 2 3 の場合と同様であるため、ここでは説明を省略する。

【 0 0 2 7 】

図 3 において、まずステップ S 3 0 1 で上記印刷情報を入力する。この印刷情報としては、アプリケーション 2 0 1 で作成された画像データのみならず、例えばスキャナ 3 0 0 によって原稿を読み込んだ画像データや、不図示のハードディスク等の記憶媒体に予め格納された画像データを示すものであっても良い。次にステップ S 3 0 2 において、入力された印刷情報が所定の解像度条件を満たすイメージデータであるか否かを判定する。

【 0 0 2 8 】

一般に、紙幣や有価証券等を複製しようとする場合には、スキャナ 3 0 0 等で読み込んだ原稿画像を忠実に再現しようとするために、処理対象のイメージデータはある程度以上の解像度を有している。従って上記解像度条件としては、印刷出力が紙幣や有価証券の偽造物として十分な精緻さが得られないレベルに設定すれば良い。具体的には、出力時のデータ解像度が 1 0 0 d p i (ドット/インチ) 以下であれば、その出力画像品位から偽造物としては不十分であると言える。従って、1 0 0 d p i 以下のイメージデータについては、偽造データである可能性は低い。従って本実施形態においては、上記解像度条件として 1 0 0 d p i を設定する。

【 0 0 2 9 】

ステップ S 3 0 2 において、入力された印刷情報が出力解像度 1 0 0 d p i 以下のイメージデータであればステップ S 3 0 6 に進み、P D L ドライバ 2 0 2 3 は通常どおりに、印刷情報を P D L コマンドに変換して処理を終了する。

【 0 0 3 0 】

一方、入力された印刷情報が出力解像度 1 0 0 d p i を越えるイメージデータであれば、ステップ S 3 0 3 に進んで電子透かし検出処理を行う。

【 0 0 3 1 】

以下、ステップ S 3 0 3 における電子透かし検出処理について説明する。本実施形態においては、入力された 1 0 0 d p i を越えるイメージデータについて、複製禁止を示す特定の電子透かし情報が検出されれば、該画像データは特定原稿に基づくものであり、偽造の可能性があると判断する。以下、本実施形態における電子透かし情報の抽出方法について説明するが、本発明は特にこの方法に限定されるものではなく、周知の抽出方法が適用可能である。

【 0 0 3 2 】

まず、入力された画像データをブロック分割し、ブロック毎にフーリエ変換を施して周波数成分を抽出する。得られた周波数領域の画像データは、振幅スペクトルと位相スペクトルに分離され、この振幅スペクトルに含まれるレジストレーション信号を検出する。

【 0 0 3 3 】

一般に、人間の視覚特性によれば、低周波成分への信号の埋め込みは高周波性成分への信号の埋め込みに比べてノイズとして認識されやすいという特徴がある。また、J P E G 等の非可逆圧縮にはローパスフィルタ的な効果があるため、J P E G による圧縮伸長処理を行うことによって、高周波成分が除去されるという特徴がある。

【 0 0 3 4 】

レジストレーション信号は、これら高周波成分及び低周波成分のそれぞれの特徴を踏まえ、人間に視認されにくい第 1 の周波数レベル以下であって、非可逆圧縮、伸長により除去されない第 2 の周波数レベル以上である、中間レベル周波数へのインパルス信号として埋め込まれている。従って、振幅スペクトルに含まれる、上記中間レベルである周波数領域のインパルス性の信号を抽出することにより、レジストレーション信号が検出される。

【 0 0 3 5 】

そして、抽出されたレジストレーション信号（インパルス信号）の座標に基づき、デジタル画像データのスケールリング率を算出する。

【 0 0 3 6 】

電子透かし抽出部 3 0 1 においては、スケールリングが行われていない検出対象

画像のどの周波数成分にインパルス信号が埋め込まれているかを予め認識しており、この周波数と、インパルス信号が検出された周波数との比により、スケーリング率を算出することができる。

【0037】

例えば、予め認識している周波数を a 、検出されたインパルス信号の周波数を b とすると、 a/b のスケーリングが施されていることが分かる。これは、周知のフーリエ変換における性質である。

【0038】

このスケーリング率により、画像データに含まれる電子透かし情報を検出するためのパターンのサイズを決定し、該パターンを用いた畳み込みを行なうことで、電子透かし情報を検出することができる。

【0039】

以上説明した電子透かし検出処理（S303）の結果、複製禁止を示す電子透かし情報が検出されなかった場合には（S304）、PDLドライバ2023はステップS306で通常どおりのPDLコマンド変換処理を行う。尚、この場合はイメージデータであるため、所定のヘッダ情報を付加してコマンド変換を行う。

【0040】

一方、複製禁止対象の電子透かし情報が検出された場合、PDLドライバ2023はステップS305の偽造防止処理を実行する。

【0041】

以下、本実施形態における偽造防止処理について、図4に示すフローチャートを参照して説明する。

【0042】

まずステップS401において、PDLドライバ2023はOSに対して複製禁止データが含まれていることを通知し、これを受けたOS側では、ユーザに対して図5に示すような警告ダイアログを表示することによって、この処理は偽造、即ち犯罪となる可能性がある旨を報知する。

【0043】

次にステップ S 4 0 2 において、上記警告ダイアログに対し、ユーザが「いいえ」（＝印刷中止）を選択した場合は、ステップ S 4 0 4 で P D L ドライバ 2 0 2 3 は当該データの印刷動作を中止し、処理を終了する。

【 0 0 4 4 】

一方、上記警告ダイアログに対し、ユーザが「はい」（＝印刷続行）を選択した場合は、ホストコンピュータ 2 0 0 内の不図示のハードディスク装置等に操作履歴を保存すると共に、当該画像部を黒く塗りつぶす等の偽造防止処理を行って（S 4 0 3）、偽造防止処理ルーチン（S 3 0 5）を終了する。尚、上記画像部の塗りつぶしは偽造防止処理の一例に過ぎず、イメージデータに対してその画質を劣化させるような画像処理、即ち入力画像の忠実な再現を妨げるような処理であれば、どのような処理を施しても良い。

【 0 0 4 5 】

上記の一連の処理により印刷動作が中止されなかった場合は、P D L ドライバ 2 0 2 3 から出力された印刷情報は、図 1 に示すプリンタ 1 0 0 へホスト I / F 1 1 1 を介して入力される。

【 0 0 4 6 】

プリンタ 1 0 0 は、ホストコンピュータ 2 0 0 から入力された印刷情報を解析して印刷イメージ（ビットマップイメージデータ）の生成処理を行うと共にプリンタ 1 0 0 全体の制御を行うフォーマッタ制御部 1 1 0 と、前記印刷イメージを受け、記録紙上に可視像として形成するためのプリンタエンジン 1 4 0 に大別される。

【 0 0 4 7 】

フォーマッタ制御部 1 1 0 は、ユーザによる操作およびプリンタの状態報知のためのスイッチおよび L E D 表示器等が配されているオペレーションパネル部 1 2 0 と接続されている。オペレーションパネル部 1 2 0 は、プリンタ 1 0 0 の外装の一部として配設されている。

【 0 0 4 8 】

次に、プリンタ 1 0 0 におけるフォーマッタ制御部 1 1 0 について、図 6 を参照して説明する。

【0049】

フォーマッタ制御部110は、一般にPDLコントローラ等と称される部分であり、ホストコンピュータ200との接続手段であるホストインタフェース（I/F）111と、受信データ等を一時的に保持管理するための記憶手段である受信バッファ1121、送信データ等を一時的に保持管理するための記憶手段である送信バッファ1122、印刷データの解析を司るコマンド解析部113、印刷制御部114、描画処理部115、ページメモリ116、等により構成されている。

【0050】

ホストインタフェース111は、ホストコンピュータ200との印刷データの送受信を行う通信手段あり、通信プロトコルとして IEEE-1284 に準拠した通信を可能とする。但し、本発明はこの通信プロトコルに限定するものでなく、ネットワークを介してさまざまなプロトコルによる接続を可能としてもよいし、IEEE-1394、又はUSB等に準じた通信手段であってもよい。

【0051】

ホストインタフェース111を介して受信した印刷データは受信バッファ1121に逐次蓄積され、必要に応じてコマンド解析部113または描画処理部115によって読み出されて処理される。

【0052】

コマンド解析部113は、各PDLコマンド体系や印刷ジョブ制御言語に準じた制御プログラムにより構成されており、文字印刷、図形、イメージなどの描画に関する印刷データの解析結果に基づいて描画処理部115に指示を与え、給紙選択やリセット命令などの描画以外のコマンドについては印刷制御部114に指示を出して処理を行う。

【0053】

描画処理部115は、文字やイメージの各描画オブジェクトをページメモリ116に逐次展開していく、レンダラとしての機能を有するものである。出力制御部130は、ページメモリ116の内容をビデオ信号に変換し、該ビデオ信号VDOをビデオI/F150を介してプリンタエンジン140へ転送する。

【 0 0 5 4 】

プリンタエンジン 1 4 0 は、受け取ったビデオ信号を記録紙に永久可視画像として形成するための印刷機構部である。以下、プリンタエンジン 1 4 0 の構成を図 7 に示し、その動作について説明する。

【 0 0 5 5 】

図 7 において、給紙カセット 1 6 1 から給紙された用紙 P は、その先端をグリッパ 1 5 4 f により挟持されて、転写ドラム 1 5 4 の外周に保持される。光学ユニット 1 7 0 により感光ドラム 1 5 1 上に形成された各色の潜像は、イエロー（Y）、マゼンタ（M）、シアン（C）、ブラック（B）の各色現像器 D y、D m、D c、D b により現像化されて、転写ドラム外周の用紙に複数回転写されて多色画像が形成される。その後、用紙 P は転写ドラム 1 5 4 より分離されて、定着ユニット 1 5 5 で定着され、排紙部 1 5 9 より排紙トレイ部 1 6 0 に排出される。

【 0 0 5 6 】

ここで各色の現像器 D y、D m、D c、D b は、その両端に回転支軸を有し、各々がその軸を中心に回転可能となるように現像器選択機構部 1 5 2 に保持される。これによって、各現像器 D y、D c、D b、D n は図 7 に示すように、現像器選択のために現像器選択機構部 1 5 2 が回転軸 1 5 2 a を中心にして回転しても、その姿勢を一定に維持できる構成となっている。

【 0 0 5 7 】

選択された現像器が現像位置に移動後、現像器選択機構部 1 5 2 は現像器と一体で支点 1 5 3 b を中心にして、選択機構保持フレーム 1 5 3 がソレノイド 1 5 3 a により感光ドラム 1 5 1 方向へ引っ張られ、感光ドラム 1 5 1 方向へ移動して現像処理が行われるように構成されている。

【 0 0 5 8 】

次に、帯電器 1 5 6 によって感光ドラム 1 5 1 が所定の極性に均一に帯電される。フォーマッタ制御部 1 1 0 において印刷イメージとして展開された画像データ V D O は、対応するパターンのビデオ信号に変換されてレーザドライバに出力され、半導体レーザ 1 4 1 を駆動する。

【 0 0 5 9 】

入力されたビデオ信号VDOに応じて、半導体レーザ141から発射されるレーザ光はオンオフ制御され、さらにスキャナモータ143によって高速回転するポリゴンミラー142で左右方向に振らされ、ポリゴンレンズ134、反射鏡144を介して感光ドラム151上を走査露光する。これにより、感光ドラム151上には画像パターンの静電潜像が形成されることになる。

【 0 0 6 0 】

次に、例えば、M（マゼンタ）色の静電潜像がM（マゼンタ）色の現像器Dmにより現像され、感光体ドラム151上にM（マゼンタ）色の第1のトナー像が形成される。

【 0 0 6 1 】

一方、所定のタイミングで転写紙Pが給紙され、トナーと反対極性（例えばプラス極性）の転写バイアス電圧が転写ドラム154に印加され、感光体ドラム151上の第1トナー像が転写紙Pに転写されると共に、転写紙Pが転写ドラム154の表面に静電吸着される。その後、感光ドラム151はクリーナ157によって残留するM（マゼンタ）色トナーが除去され、次の色の潜像形成及び現像行程に備える。

【 0 0 6 2 】

以下同様の手順によって、C（シアン）、Y（イエロー）、Bk（ブラック）の順で第2、第3、第4色目のトナー像の転写が行われる。但し、各色の転写時には、転写ドラム154には前回よりも高いバイアス電圧が印加される点が変わる。

【 0 0 6 3 】

4色のトナー像が重畳転写された転写紙Pの先端部が分離位置に近づくと、分離爪158が接近してその先端が転写ドラム154の表面に接触し、転写紙Pを転写ドラム154から分離させる。分離された転写紙Pは定着ユニット155に搬送され、ここで転写紙上のトナー像が定着されて排紙トレイ160上に排出される。本実施形態のプリンタエンジン140は、以上のような画像形成過程を経て、600ドット／インチ（dpi）まで解像度による画像出力を可能とする。

以上説明したように本実施形態によれば、プリンタドライバ2020において、所定解像度を越えるイメージデータのみに対して電子透かしの検出処理を行う。これにより、電子透かしの検出処理の実行を必要最小限に抑制することができるため、全体としてのスループットの低下を抑制しつつ、紙幣や有価証券の偽造防止機能を実現することができる。

【0064】

尚、本実施形態ではカラーレーザビームプリンタに対して本発明を適用した例を説明したが、本発明を適用可能なプリンタは、カラーレーザビームプリンタに限られるものではなく、インクジェットプリンタやサーマルプリンタ等、他のプリント方式のカラープリンタであっても良いことはもちろんである。

【0065】

また、本実施形態においては電子透かし検出処理を行うか否か、即ち偽造判定処理を行うか否かの判断基準となる解像度を100dpiとして説明した。一般に、例えばインターネット上の画像をプリントアウトする場合等に頻繁に送られるデータの解像度は100dpi以下であるため、本実施形態のように100dpi以下のイメージデータに対して偽造判定処理をスキップすることは、処理時間の短縮に効果的である。もちろん、偽造判定処理の判断基準として他の解像度を適用しても、本発明の趣旨を変えるものではない。

【0066】

<変形例>

上述した実施形態においては、出力解像度が所定値を越えるか否かに応じて、偽造判定処理を実行する例について説明したが、この出力解像度に加えて更に、出力画像サイズを判断基準に加えることが可能である。

【0067】

例えば、出力解像度が高くても出力画像のサイズが小さければ、該イメージデータに基づく印刷物は偽造物として通用しないため、出力画像サイズが所定値以下（例えば、縦5cm×横5cm以内）であれば、偽造判定処理をスキップするように制御する。

【0068】

このように、所定解像度以下の判断基準に加えて、更に所定サイズ以下のデータについても偽造判定処理を行わないことにより、処理時間のさらなる短縮が可能となる。

【 0 0 6 9 】

もちろん、偽造判定処理の実行判断基準としてはこの例に限るものではなく、設定された出力パラメータが、そのまま印刷を行えばその出力画像は偽造物として通用しないような設定あれば、偽造判定処理を行うか否かの判断基準として採用することが可能である。

【 0 0 7 0 】

【他の実施形態】

なお、本発明は、複数の機器（例えばホストコンピュータ、インタフェイス機器、リーダ、プリンタなど）から構成されるシステムに適用しても、一つの機器からなる装置（例えば、複写機、ファクシミリ装置など）に適用してもよい。

【 0 0 7 1 】

また、本発明の目的は、前述した実施形態の機能を実現するソフトウェアのプログラムコードを記録した記憶媒体（または記録媒体）を、システムあるいは装置に供給し、そのシステムあるいは装置のコンピュータ（またはCPUやMPU）が記憶媒体に格納されたプログラムコードを読み出し実行することによっても、達成されることは言うまでもない。この場合、記憶媒体から読み出されたプログラムコード自体が前述した実施形態の機能を実現することになり、そのプログラムコードを記憶した記憶媒体は本発明を構成することになる。また、コンピュータが読み出したプログラムコードを実行することにより、前述した実施形態の機能が実現されるだけでなく、そのプログラムコードの指示に基づき、コンピュータ上で稼働しているオペレーティングシステム（OS）などが実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

【 0 0 7 2 】

さらに、記憶媒体から読み出されたプログラムコードが、コンピュータに挿入された機能拡張カードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメ

モリに書込まれた後、そのプログラムコードの指示に基づき、その機能拡張カードや機能拡張ユニットに備わるCPUなどが実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

【 0 0 7 3 】

【発明の効果】

以上説明したように本発明によれば、プリンタドライバにおける偽造判定処理の負荷が軽減されることにより、高速プリントが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

本発明に係る一実施形態における印刷システムの全体構成を示す図である。

【図 2】

グラフィックサブシステムの構成を示すブロック図である。

【図 3】

偽造判定処理を示すフローチャートである。

【図 4】

偽造防止処理を示すフローチャートである。

【図 5】

ユーザに対する警告ダイアログの一例を示す図である。

【図 6】

フォーマッタ制御部の構成を示すブロック図である。

【図 7】

プリンタエンジンの横断面図である。

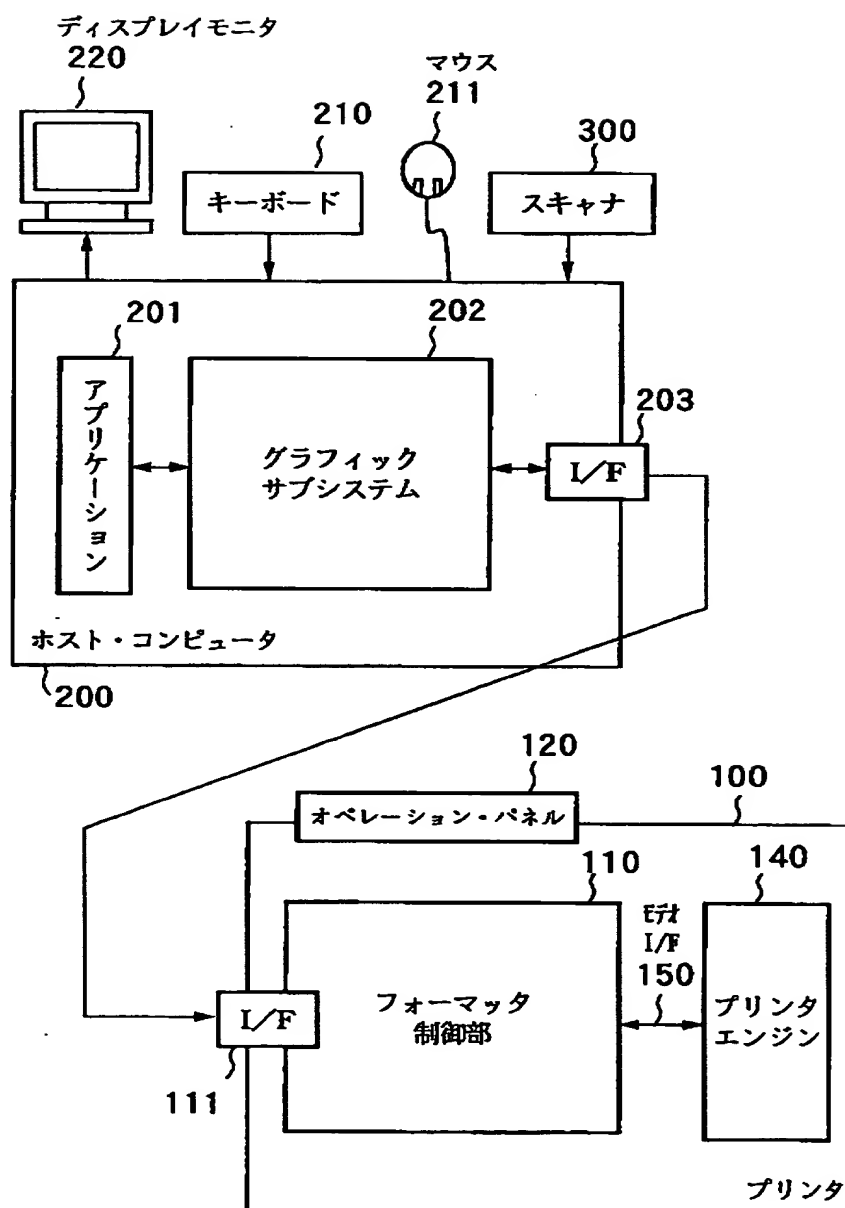
【符号の説明】

- 1 0 0 プリンタ
- 1 1 0 フォーマッタ制御部
- 1 2 0 オペレーションパネル
- 1 3 0 出力制御部
- 1 4 0 プリンタエンジン

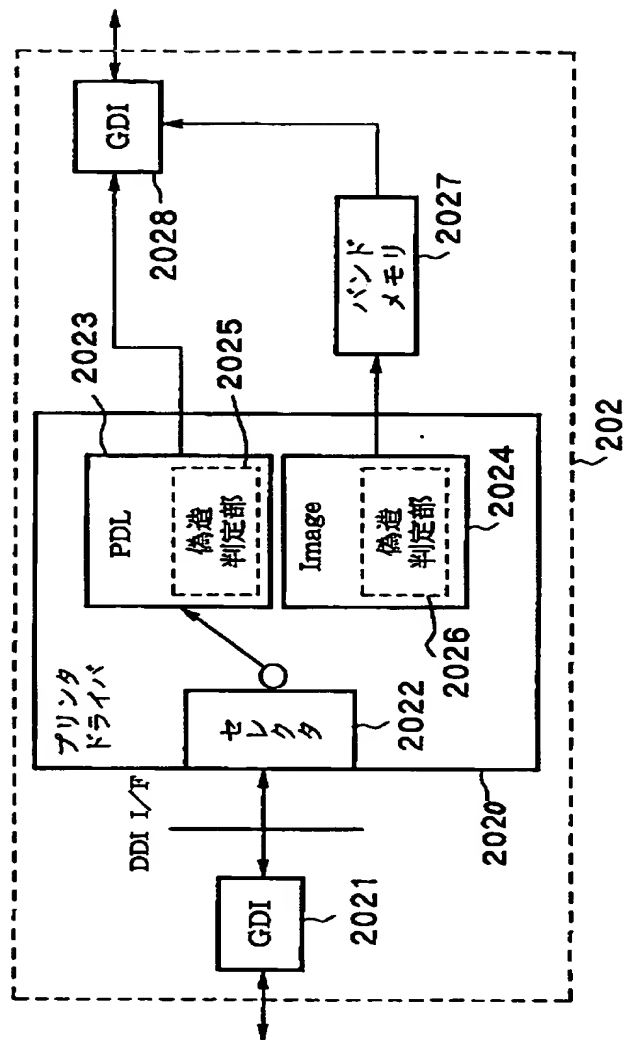
200 ホストコンピュータ
201 アプリケーション
202 グラフィックサブシステム
2020 プリンタドライバ
2021, 2028 GDI
2022 セレクタ
2023 PDLドライバ
2024 イメージドライバ
2025, 2026 偽造判定部
2027 バンドメモリ

【書類名】 図面

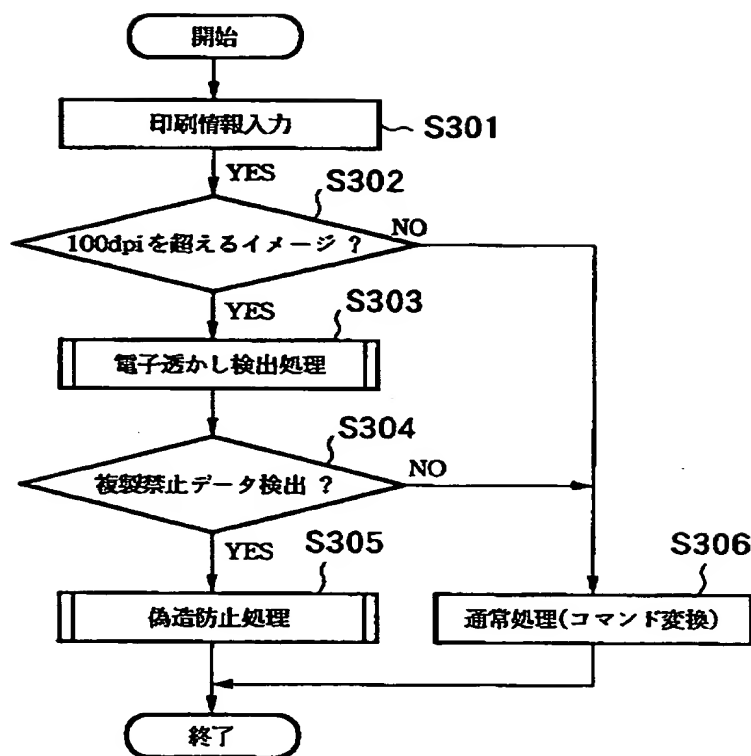
【図1】



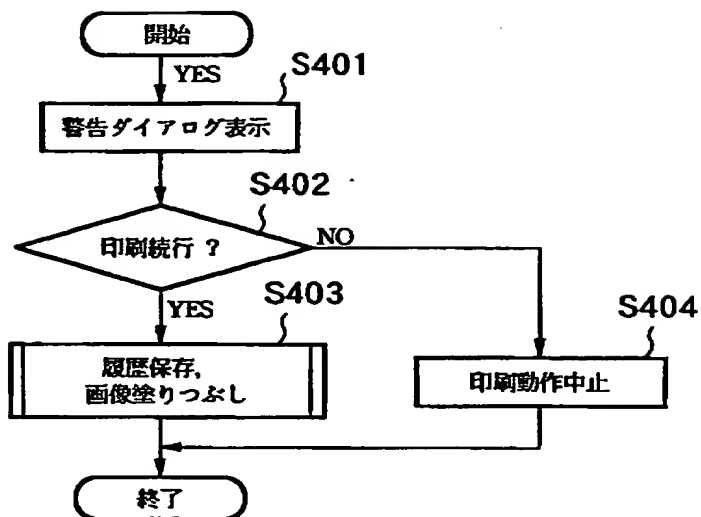
【図 2】



【図 3】



【図 4】



【図 5】

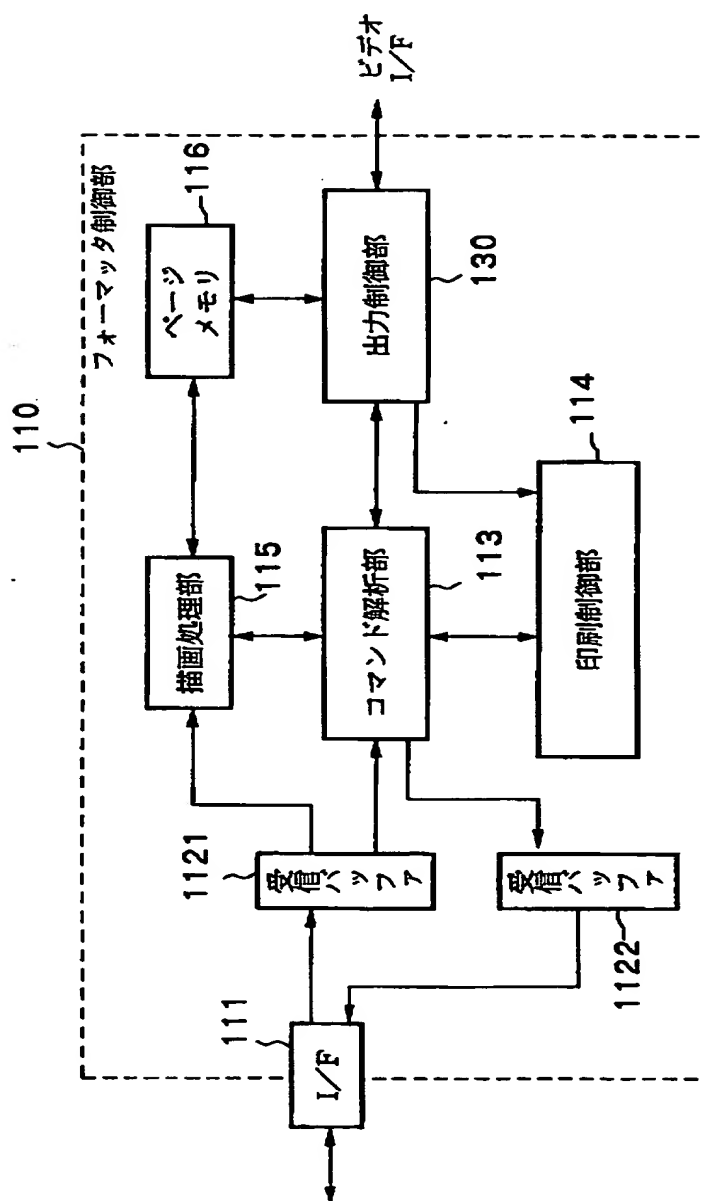
! 警告: このデータは法律により複製が禁止されている画像を含んでいます。

本当にこのデータを印刷しますか ?

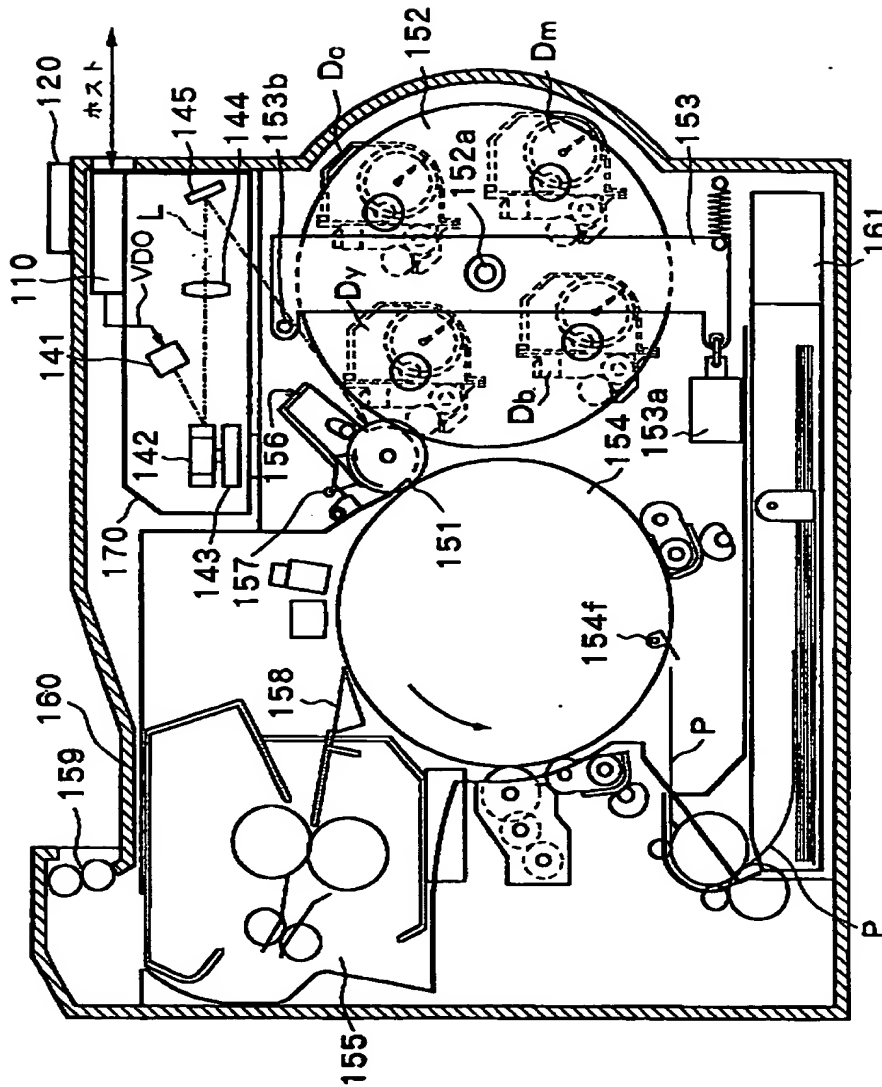
はい

いいえ

【図 6】



【図 7】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 電子透かしによる偽造判定処理をプリンタドライバにおいて実行する場合、ホストコンピュータのCPUに過大な負荷がかかり、プリント速度が著しく低下してしまう。

【解決手段】 ステップS301で入力された印刷情報が、100dpiを越える解像度のイメージデータであった場合についてのみ（S302）、電子透かし検出処理（S303）及び偽造防止処理（S305）を実行することによって、判定処理にかかる負荷を必要最小限に抑える。

【選択図】 図3

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000001007]

1. 変更年月日 1990年 8月30日

[変更理由] 新規登録

住 所 東京都大田区下丸子3丁目30番2号

氏 名 キヤノン株式会社

9